

## **REGULAMIN KONKURSU PLASTYCZNEGO NA PROJEKT POSTACI PRZYJACIELA MUZEUM**

1. **Organizator:** Stowarzyszenie Przyjaciół Muzeum Archeologicznego Środkowego Nadodrza;
2. **Cele konkursu:**
  - stworzenie projektu postaci związanej z Pałacem Kittlitzów oraz Muzeum Archeologicznym;
  - rozbudzanie i rozwijanie aktywności twórczej wśród dzieci, młodzieży;
  - kształtowanie zainteresowań archeologią, historią i lokalnym dziedzictwem;
3. **Adresaci:**
  - uczniowie szkół podstawowych ;
  - każda uczestnik może zgłosić 1 pracę;
  - prace można składać za pośrednictwem szkoły lub indywidualnie;
4. **Tematyka konkursu:**
  - celem konkursu jest stworzenie przez dzieci projektu postaci Przyjaciela Muzeum, który następnie stanie się oficjalną wizytówką placówki;
5. **Sposób przeprowadzenia konkursu:**
  - konkurs polega na przygotowaniu techniką dowolną na kartce formatu nie mniejszego niż A4 projektu postaci Przyjaciela Muzeum, po pracy należy dołączyć uzasadnienie dotyczące postaci i jej imię. Projektowi może towarzyszyć opis maskotki;
  - do pracy należy dołączyć wypełnioną kartę zgłoszeniową oraz zgodę rodzica/prawnego opiekuna ;
  - prace dostarczone bez karty zgłoszeniowej oraz zgody będą dyskwalifikowane;
6. **Ocena prac:**
  - zwycięzcę wyłoni komisja konkursowa;
  - pod uwagę będzie brany pomysł, zgodność pracy z tematem konkursu – nawiązanie do budynku i profilu muzeum oraz estetyka wykonania;
7. **Terminarz:**
  - zgłoszenie prac do konkursu – do 6 września 2024 r.;
  - o dacie ogłoszenia wyników konkursu i wręczenia nagród poinformujemy na naszej stronie internetowej oraz profilu na FB;
8. **Nagrody:**
  - nagrodą główną rzeczowa oraz realizacja zwycięskiego projektu, tym samym zwycięska postać pojawi się na gadżetach muzealnych skierowanych dla najmłodszych odbiorców;
  - przewidziane są również dodatkowe nagrody oraz wyróżnienia;
  - wszystkie prace będą eksponowane na specjalnej wystawie pokonkursowej w naszym Muzeum;
9. **Uwagi końcowe:**
  - zgłoszone prace przechodzą na własność organizatora i nie będą zwracane autorom;
  - organizatorzy konkursu zastrzegają sobie prawo do:
    - a. odwołania konkursu bez podania przyczyny,
    - b. przesunięcia terminu ogłoszenia wyników,
    - c. pełni praw autorskich do zwycięskich prac, w tym również korekty technicznej nagrodzonej pracy,
  - ostateczna interpretacja niniejszego Regulaminu należy do organizatora;
  - sprawy nie określone w Regulaminie rozstrzyga komisja konkursowa;
  - Podpisaną pracę wraz ze zgodą należy dostarczyć osobiście lub drogą pocztową na adres **Muzeum Archeologiczne Środkowego Nadodrza, ul. Długa 27, 66-008 Świdnica** z dopiskiem konkurs „Przyjaciel Muzeum”;